

## Hvad er et piktogram

Et **piktogram** er et **symbol**, som repræsenterer et **objekt** eller et **begreb** ved en **illustration**. Piktogrammer er en simpel og effektiv måde at gøre brugere opmærksomme på et givent budskab. Piktogrammer kan med fordel bruges til at informere turister og andre udlændinge + personer der ikke kan læse.

Et **symbol** er noget konkret (en ting, et væsen, et dyr, en menneskelig figur eller lignende), som har en bogstavelig betydning i teksten, men som derudover også har en billedlig (overført) betydning.



## Piktogram

### Start Illustrator

1. Opret et doc. A6 = 105 x 148 mm
2. Opret et lag > rename/omdøb dit lag til **tekst**
3. Prøv swatches (farver)

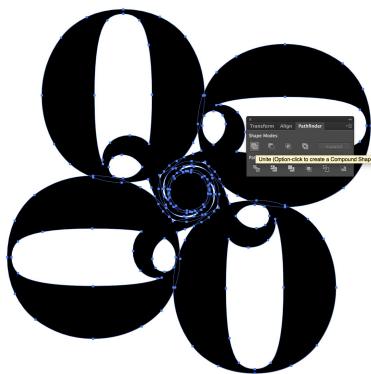
## Skitse Øvelse: Tegn et bogstav (individue)

Du bliver præsenteret for tre ark med hver sit bogstav – du skal tegne dem i samme størrelse som de er printet. Ikke skrive, TEGNE.

Kig godt efter seriffer, stregtykkelser, de indre rum osv.

Brug fem minutter på hver tegning.

## Teknik-øvelse 1: Rotation



Vælg rotationsværktøj

Placér din figur - brug evt linealer (cmd-r) og guides (trækkes fra linealen)

Flyt evt. rotationspunktet ved at klikke mens du holder 'alt' nede..

Grib formen og drej - den blå version viser, hvordan formen kommer til at ligge. Hold shift nede samtidig med rotationen for at rotere i "hak", fx 45 grader hver gang.

Hvis du gør det samme, mens du holder alt nede, laver du en kopi.

Cmd for at gentage både kopiering og rotation

Her er Q'et kopieret og roteret tre gange.

## Prøv Pen tools